ПРОГРАМА Европа СТОЛИЧНА ОБЩИНА

Проектът се изпълнява с финансовата подкрепа на програма “Европа” 2026 на Столична община



КАКВО Е ДРЪМ СЪРКЪЛ?

Представи си кръг от хора. Всеки има барабан или друг музикален инструмент. Няма сцена, няма публика, няма солисти и зрители. Всички са участници.

Някой започва с прост ритъм. Друг го повтаря. Трети добавя нещо свое. Четвърти решава да промени ритъма. Постепенно различните звуци започват да се срещат, да си отговарят и да се допълват.

Така се ражда общата музика.

Това е дръм съркъл – групово музикално преживяване, в което всеки може да участва, независимо дали някога е свирил на инструмент, или за първи път държи барабан в ръцете си.

Тук няма грешни ноти и няма нужда да бъдеш музикант.

Но има няколко важни неща: да слушаш, да опитваш, да даваш пространство на другите и да откриеш как твоят ритъм може да се срещне с техния.

И още нещо: не е необходимо всички да свирим еднакво, за да създадем нещо заедно.

ПРОБВАЙ!
ИГРА „ЧУЙ МЕ И МИ ОТГОВОРИ“

Работете по двойки.

1. Първият участник измисля кратък ритъм и го изпълнява.
2. Вторият го изслушва и се опитва да го повтори.
3. След това вторият измисля свой ритъм, а първият му отговаря.
4. Продължете така, сякаш водите разговор – само че вместо с думи, говорите с ритъм.

Опитайте да не бързате. Дайте си време да чуете другия.

ПРЕДИЗВИКАТЕЛСТВО

Направете същото упражнение в група от четирима или петима. Може ли всеки да бъде чут? Как ще разберете кога е ред на следващия?

А ТИ КАК МИСЛИШ?

Кога в ежедневието ти се случва да слушаш някого, без да бързаш да отговориш? А случвало ли ти се е да имаш чувството, че никой не те чува?

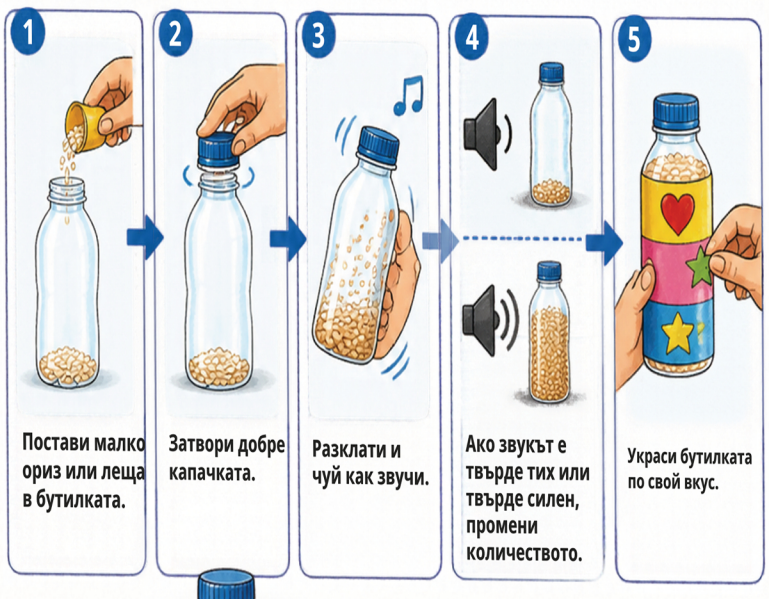
ШЕЙКЪР ОТ ПЛАСТМАСОВА БУТИЛКА

Необходими материали:



- малка чиста пластмасова бутилка с капачка;
- малко ориз, леща или сух боб;
- цветна хартия или стикери за украса.

Как да го направиш?



Покани дръм съркъла в твоето училище

Scan Me

ПРОГРАМА Европа СТОЛИЧНА ОБЩИНА

Проектът се изпълнява с финансовата подкрепа на програма “Европа” 2026 на Столична община



КАКВО Е ДРЪМ СЪРКЪЛ?

Представи си кръг от хора. Всеки има барабан или друг музикален инструмент. Няма сцена, няма публика, няма солисти и зрители. Всички са участници.

Някой започва с прост ритъм. Друг го повтаря. Трети добавя нещо свое. Четвърти решава да промени ритъма. Постепенно различните звуци започват да се срещат, да си отговарят и да се допълват.

Така се ражда общата музика.

Това е дръм съркъл – групово музикално преживяване, в което всеки може да участва, независимо дали някога е свирил на инструмент, или за първи път държи барабан в ръцете си.

Тук няма грешни ноти и няма нужда да бъдеш музикант.

Но има няколко важни неща: да слушаш, да опитваш, да даваш пространство на другите и да откриеш как твоят ритъм може да се срещне с техния.

И още нещо: не е необходимо всички да свирим еднакво, за да създадем нещо заедно.

ПРОБВАЙ!
ИГРА „ЧУЙ МЕ И МИ ОТГОВОРИ“

Работете по двойки.

1. Първият участник измисля кратък ритъм и го изпълнява.
2. Вторият го изслушва и се опитва да го повтори.
3. След това вторият измисля свой ритъм, а първият му отговаря.
4. Продължете така, сякаш водите разговор – само че вместо с думи, говорите с ритъм.

Опитайте да не бързате. Дайте си време да чуете другия.

ПРЕДИЗВИКАТЕЛСТВО

Направете същото упражнение в група от четирима или петима. Може ли всеки да бъде чут? Как ще разберете кога е ред на следващия?

А ТИ КАК МИСЛИШ?

Кога в ежедневието ти се случва да слушаш някого, без да бързаш да отговориш? А случвало ли ти се е да имаш чувството, че никой не те чува?

КАСТАНЕТИ ОТ КАПАЧКИ

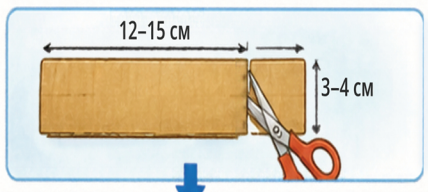
Необходими материали:

- две метални капачки от стъклени бутилки;
- парче здрав картон;
- лепило или силно тиксо;
- цветни моливи, флумастери или стикери за украса.

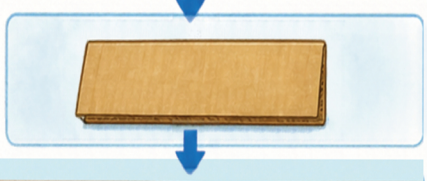


Как да ги направиш?

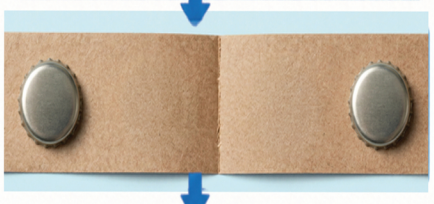
1. Изрежи лента от здрав картон с дължна около 12–15 см и ширина около 3–4 см.



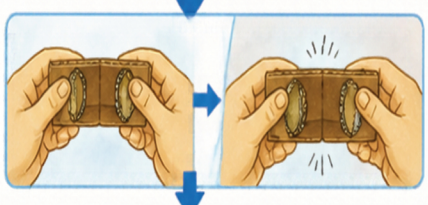
2. Сгъни лентата на две, така че да се получи нещо като малка книжка.



3. Залепи по една капачка от вътрешната страна на двата края, така че релефните им повърхности да са една срещу друга.



4. Притисни двата края един към друг и ги отпусни. Капачките трябва да се срещат и да издават отчетлив звук.



5. Украси картонената основа.





Покани дръм съркъла в твоето училище

Scan Me